**Deadly Diamond of Death**

Em programação orientada a objetos, **Classes**, conhecidas como “filhas”, podem herdar características (**Atributos** e **Métodos**) de outras Classes, chamadas de “pai”.

PAI

FILHA A FILHA B

Da mesma forma que uma única Classe “filha” pode herdar de várias Classes “pai”.

PAI A PAI B

FILHA

Entretanto há um problema com essa múltipla herança (múltiplas Classes “pai”). Existe ambiguidade quando uma Classe “filha” herda de mais de uma Classes “pai”, que, por sua vez, como “filhas”, herdam de uma mesma Classe “pai”.

A

C B

D

Essa situação é chamada de Deadly Diamond of Death devido ao formato que sua representação toma (a figura de um “diamante”), possuindo redundâncias. Por exemplo, se a Classe D, do exemplo, herdar uma característica, como o Atributo X, que ambas as Classes B e C possuem, herdada da Classe A, de qual deve herdará? Entre outros casos que contrariam os princípios da Orientação a Objetos.